UDP PORT

Ağ işlemleri ve soket bağlantıları için gerekli olan Namespace’ler(System.Net ve System.Net.Sockets) eklenir. ROV ile ilgili değişkenler tanımlanır.

Start fonksiyonu ile kod başlatılır. Gelen her bir veride araç 0.015 yukarı çıkacak şekilde ayarlanır. Dinlenecek olan UDP port belirlenir(udpPort=12345).” udpListener” ile belirtilen UDP portu dinlenmeye başlar. “udpEndPoint” ile herhangi bir IP adresinden gelen veriler kabul edilir. Port numarası kaydedilir ve konsola UDP portunun dinlediği yönünde yazı yazdırılır.

ConvertByteArrayToIntArray, fonksiyonu şu an için kullanılmıyor. İşlevi ise şöyle gerçekleşiyor. UDP portundan alınan verilerin byte uzunluğunun 4’e bölünmesi (integer değerler alındığı için 4’e bölünür) ile tam sayılar dizisi oluşturulur. Her 4 byte bir integer değeri temsil eder böylece dönen for döngüsü içerisinde bu 4 byte alınıp integer değerlere çevrilir ve bu değerler tam sayılar dizisine eklenir.

Fixedupdate, fonksiyonu ile UDP haberleşmenin olup olmadığı kontrol edilir. UDP bağlantısı olduğunda veriler alınıp data dizisine eklenir. Daha sonra bu dizi HandleMessage fonksiyonuna gönderilir.

HandleMessage, fonksiyonu ile gelen veriler Convert.ToInt32 metodu ile integer değerlere çevrilir. Daha sonra gelen verilerin kaç tane olup değerlerinin ne olduğu konsola yazdırılır. Belirli hareket işlemleri uygulandıktan sonra(translate,rotate) kod veri aldıkça çalışmaya devam eder. En sonunda UDP soketi kapatılır.